

1. Klavyeden yarıçapı girilen dairenin alanını ve çevresini hesaplayıp ekrana yazan kodu yazınız. (pi adında değeri 3.14 olan bir sabit tanımlayınız ve hesaplama işleminde kullanınız.)

```
int a=2,b=2,c=4;
```

```
a=++b+c;      a: .....b: .....c: .....  
b=a++-c;     a: .....b: .....c: .....  
c=++c+2;     a: .....b: .....c: .....
```

```
a: .....b: .....c: .....
```

2. Yukarıda program akışına göre değişkenlerin değerlerini ilgili satırlarda yazınız.
3. Klavyeden fiyatı girilen bir ürünün kdv'li fiyatını hesaplayıp toplam fiyatı ekrana yazdıran programı yazınız.(KDV 20% olarak hesaplanacaktır.)
4. Klavyeden girilen 3 adet sayıyı büyükten küçüğe doğru ekrana yazdıran programı yazınız.
5. Klavyeden boyu ve kilosu girilen bir kişinin beden kitle İndeksini hesaplamayan programı yazınız.
6. Java Basit Hesap Makinesi (If-Else)
7. Java Basit Hesap Makinesi (Switch-Case)
8. 1'den 100'e kadar olan sayıların toplamını ekrana yazdıran programı yazınız. (for, while ve do-while ile)
9. Klavyeden girilen bir sayının faktöriyelini hesaplayan programı yazınız. (for, while ve do-while ile)
10. Klavyeden girilen ismi ekrana 10 defa yazdıran programı yazınız. (for, while ve do-while ile)
11. Klavyeden girilen metni istenilen sayı kadar ekrana yazdıran programı yazınız. (for, while ve do-while ile)
12. Klavyeden girilen 10 adet sayının toplamını ve ortalamasını ekrana yazan programı yazınız. (for, while ve do-while ile)
13. Klavyeden girilen N adet sayının karelerinin toplamı bulunup ekrana yazdıran programı yazınız.  
Örneğin; klavyeden 1,2,4,5 olmak üzere 4 adet sayı girildiğini düşünelim. Sayıların karelerinin toplamı aşağıdaki gibi olacaktır. Kareleri toplamı =  $1*1 + 2*2 + 4*4 + 5*5$
14. -50 ile 100 arasında olmak üzere 20 adet sayı üreten ve bu sayılardan yalnızca pozitif olan sayıların adetini ve toplamını ekrana yazdıran programı yazınız.
15. Klavyeden sıfır değeri girilene kadar girilen sayılardan çift sayıların iki katını tek sayıların ise yarısını ekrana yazdıran programı yazınız.
16. 50 ile 150 arasında 15 adet sayı üreten, bu sayıları diziyeye atayan; daha sonra bu dizinin sıralanmış halini, dizi içerisindeki en büyük ve en küçük elemanı ekrana yazdıran programı yazınız.
- 17.

```
int sayi=5620;  
int kalan  
while(sayi>100 && sayi<=5620)  
{  
    kalan=sayi%10;  
    sayi=sayi/10;  
    System.out.print(kalan+" ");  
}
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısını yazınız.

18. Java programlama dilinde kullanılan değişken tanımlamasında kullanılan veri türlerini kullanarak değişken tanımlaması ve değer ataması yapınız. (Long, byte, short, string, char, boolean int, float, double)

Örnek: verituru degiskenadi=150;